



NOVA

S Z K O L N A

POW. UŻYTKOWA MIESZKANIA

55.12 m²

LICZBA POKOI

3

KONDYGNACJA

4

MIESZKANIE

31,68

BIURO SPRZEDAŻY MIESZKAŃ:

TOMPOL CAPITAL Sp. z o.o.

(+48) 798 819 916
(+48) 504 943 858

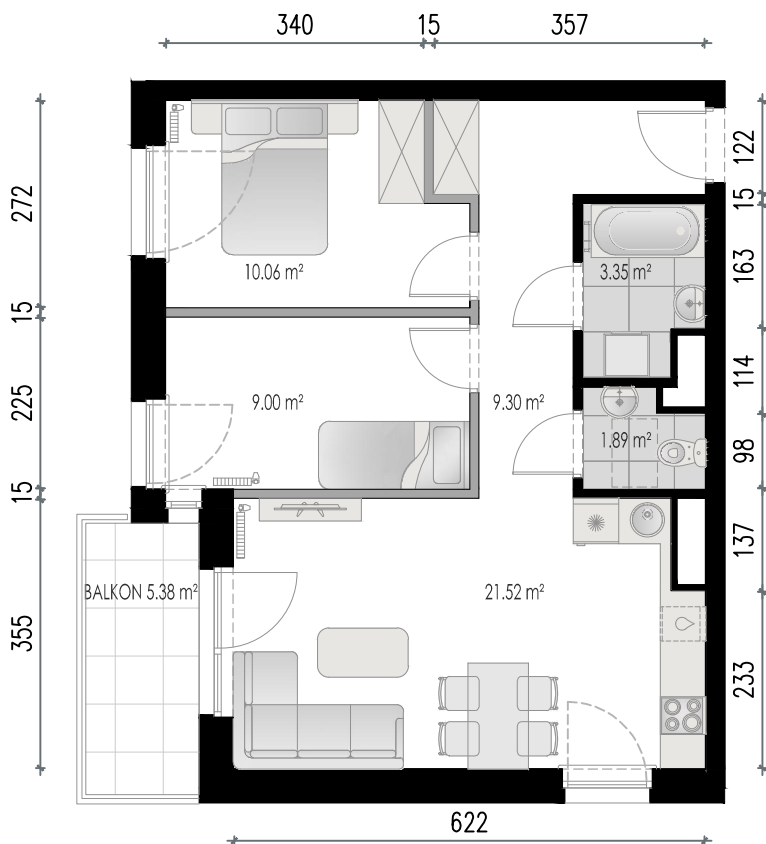
✉ sprzedaz@tompol.com.pl
📍 ul. Św. Antoniego 38,
97-200 Tomaszów Mazowiecki
🌐 www.novaszkolna.com.pl

SIEDZIBA FIRMY:

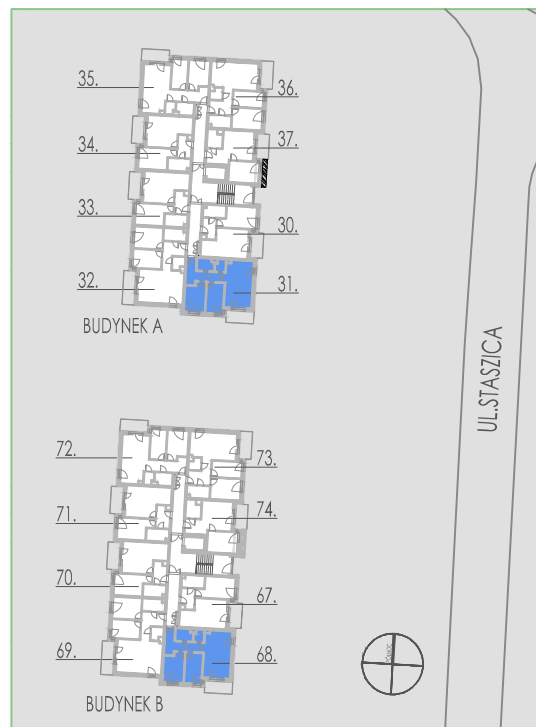
TOMPOL CAPITAL Sp. z o.o.

📍 ul. Narwik 17/38
01-471 Warszawa

| NAZWA POMIESZCZEŃ | POWIERZCHNIA [m ²] |
|---|--------------------------------|
| POKÓJ Z ANEKSEM KUCHENNYM | 21,52 m ² |
| SYPIALNIA | 10,06 m ² |
| SYPIALNIA | 9,00 m ² |
| PRZEDPOKÓJ | 9,30 m ² |
| ŁAZIENKA | 3,35 m ² |
| TOALETA | 1,89 m ² |
| BALKON | 5,38 m ² |
| POW. ŚCIAN DZIAŁOWYCH MOŻLIWYCH DO DEMONTAŻU | 1,95 m ² |



SCHEMAT KONDYGNACJI



■ ŚCIANY DZIAŁOWE MOŻLIWE DO DEMONTAŻU

1. Wymiary pomieszczeń, lokalizację przyborów sanitarnych, rozmieszczenie punktów instalacyjnych itp., podano zgodnie z projektem budowlanym, mogą wystąpić niewielkie różnice wymiarów i usytuowania elementów powstałe w trakcie realizacji prac budowlanych. Podane wymiary są wymiarami w świetle pionowych przegród (ścian) w stanie wykończonym tynkami.
2. Powierzchnia użytkowa lokalu jest określona na podstawie rozporządzenia Ministra Transportu, Budownictwa i Gospodarki Wodnej z dnia 25.04.2012 r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy projektu budowlanego (Dz. U. z 2012 r. poz. 462 ze zm.) zgodnie z zasadami zawartymi w polskiej normie PN-ISO 9836:1997 tj: powierzchnia użytkowa lokalu jest obliczona w metrach kwadratowych z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku dla wymiarów lokalu w stanie wykończeniowym na poziomie podłogi nie licząc listew przypodłogowych, progów itp. Do powierzchni użytkowej lokali wlicza się powierzchnia elementów nadających się do demontażu (rury, kanały, ścianki działowe). Nie są wliczone powierzchnie otworów na drzwi i okna oraz nisze w elementach zamykających.
3. Przedstawiona na rzucie aranżacja ma charakter przykładowy, umeblowanie nie stanowi wyposażenia nabywanego lokalu.

